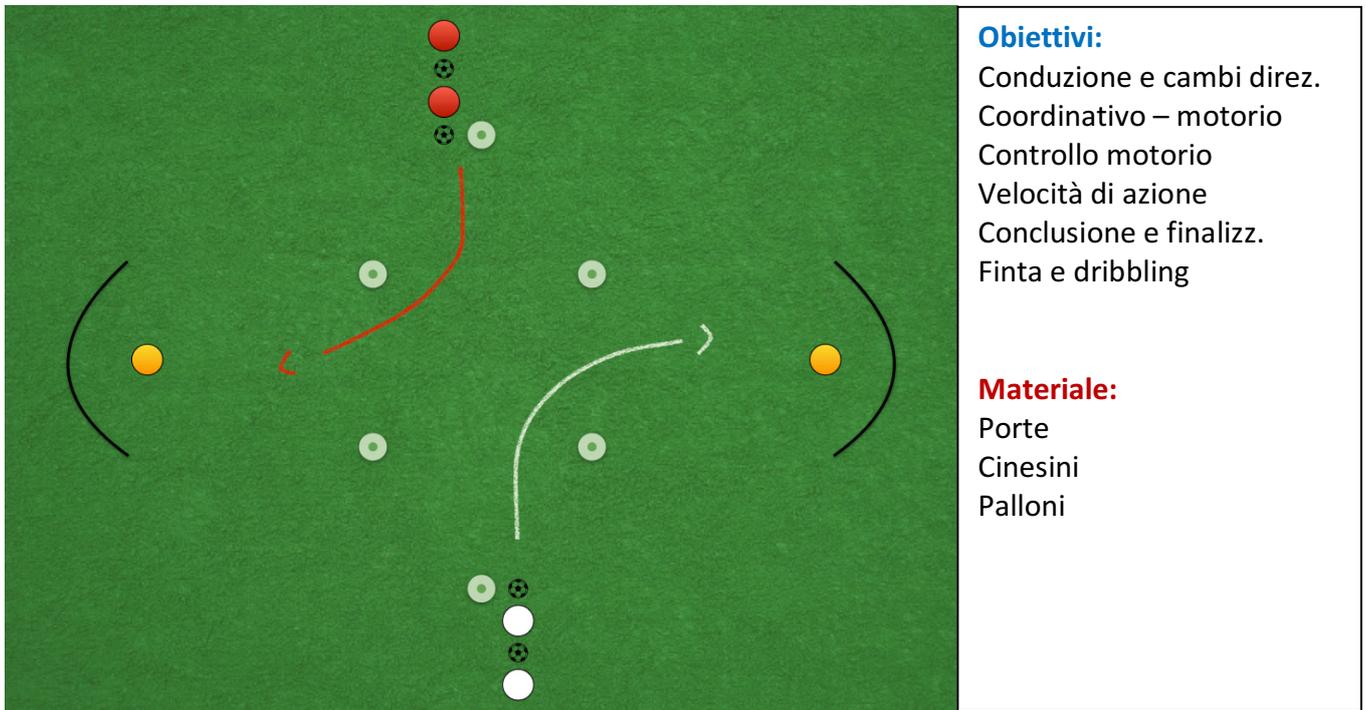


## Cambi di direzione alla conclusione



### Descrizione:

Attività da svolgere in analitico e successivamente come gara a squadre.

I giocatori si suddividono in due file opposte: i primi partono con l'obiettivo di puntare il cinesino prossimo che rappresenta l'angolo più vicino e concludono a rete.

Vince la squadra che segna il maggior numero di reti.

### Varianti:

Variante 1: aggiungere ostacoli di diverso genere;

Variante 2: sostituire il portiere con un difensore dell'altra squadra e sostituire la porta con due porticine;

Variante 3: oltre al cambio direzione si esegue un cambio di senso con l'obiettivo di segnare nella porta opposta.